

**Образовательное частное учреждение
Дополнительного профессионального образования «Центр
компьютерного обучения «Специалист» Учебно-научного центра при
МГТУ им. Н.Э. Баумана»
(ОЧУ «Специалист»)**

123242, город Москва, улица Зоологическая, дом 11, строение 2, помещение I, комната 11
ИНН 7701257303, ОГРН 1037739408189

Утверждаю:
Директор ОЧУ «Специалист»



Т.С.Григорьева/
«04» июня 2018 года
«_04_»_06_ 2018__ года

**Дополнительная профессиональная программа
повышения квалификации
«Разработка мобильных приложений с
использованием Xamarin»**

город Москва

Программа разработана в соответствии с приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 1 июля 2013 г. N 499 "Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам".

Повышение квалификации слушателей, осуществляемое в соответствии с программой, проводится с использованием модульного принципа построения учебного плана с применением различных образовательных технологий, в том числе дистанционных образовательных технологий и электронного обучения в соответствии с законодательством об образовании.

Дополнительная профессиональная программа повышения квалификации, разработана образовательной организацией в соответствии с законодательством Российской Федерации, включает все модули, указанные в учебном плане.

Содержание оценочных и методических материалов определяется образовательной организацией самостоятельно с учетом положений законодательства об образовании Российской Федерации.

Структура дополнительной профессиональной программы соответствует требованиям Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам, утвержденного приказом Минобрнауки России от 1 июля 2013 г. N 499.

Объем дополнительной профессиональной программы вне зависимости от применяемых образовательных технологий, должен быть не менее 16 академических часов. Сроки ее освоения определяются образовательной организацией самостоятельно.

Формы обучения слушателей (очная, очно-заочная, заочная) определяются образовательной организацией самостоятельно.

К освоению дополнительных профессиональных программ допускаются:

- лица, имеющие среднее профессиональное и (или) высшее образование;
- лица, получающие среднее профессиональное и (или) высшее образование.

Для определения структуры дополнительной профессиональной программы и трудоемкости ее освоения может применяться система зачетных единиц. Количество зачетных единиц по дополнительной профессиональной программе устанавливается организацией.

Образовательная деятельность слушателей предусматривает следующие виды учебных занятий и учебных работ: лекции, практические и семинарские занятия, лабораторные работы, круглые столы, мастер-классы, мастерские, деловые игры, ролевые игры, тренинги, семинары по обмену опытом, выездные занятия, консультации, выполнение аттестационной, дипломной, проектной работы и другие виды учебных занятий и учебных работ, определенные учебным планом.

Аннотация. Когда разработчику поступает задание на создание мобильного приложения, обычно подразумевается, что оно должно работать на всех видах ОС: Android, iOS, Windows Phone. Однако каждая из этих платформ требует изучения собственных средств разработки и языка. Программу фактически придется написать несколько раз – под каждую ОС. Xamarin как платформа разработки предоставляет возможности для создания кроссплатформенных мобильных приложений с использованием языка C#, сохраняя способность задействовать ресурсы конкретной операционной системы.

Преимущества Xamarin:

- позволяет создавать приложение в единой среде (Visual Studio) и на одном языке (C#); при этом можно скомпилировать одно и то же приложение под каждую мобильную платформу (Android, iOS, Windows Phone);

- содержит средства как кроссплатформенной разработки (Xamarin.Forms, XAML), так и возможности использование средств, специфичных для каждой ОС;
- содержит много плагинов, расширяющих возможности разработки – можно не изобретать велосипед.

На занятиях вместе с опытным преподавателем Слушатели познакомятся с архитектурой платформы мобильной разработки Xamarin и попробуют свои силы в разработке мобильных приложений под Android, iOS, Windows Phone. Научатся работать с локальными и удаленными данными на мобильных платформах, изучат основы проектирования и стилизации пользовательского интерфейса. По окончании курса Слушатели получают свидетельство или удостоверение центра о повышении квалификации.

Цель программы: программа повышения квалификации направлена на совершенствование и (или) получение новой компетенции, необходимой для профессиональной деятельности, и (или) повышение профессионального уровня в рамках имеющейся квалификации.

Совершенствуемые компетенции

№	Компетенция	Направление подготовки
		КОД КОМПЕТЕНЦИИ
		ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО СТАНДАРТА ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ ПО НАПРАВЛЕНИЮ ПОДГОТОВКИ 09.03.02 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ (УРОВЕНЬ БАКАЛАВРИАТА)
		Код компетенции
1	Способность проводить выбор исходных данных для проектирования	ПК-4
2	Способность использовать математические методы обработки, анализа и синтеза результатов профессиональных исследований	ПК-25

Совершенствуемые компетенции в соответствии с трудовыми функциями профессионального стандарта «Системный администратор информационно-коммуникационных систем» (Приказ Министерства труда и социальной защиты РФ от 5 октября 2015 г. N 684н "Об утверждении профессионального стандарта "Системный администратор информационно-коммуникационных систем").

№	Компетенция	Направление подготовки
		КОД КОМПЕТЕНЦИИ
	ОТФ	ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ СТАНДАРТ «Системный администратор информационно-коммуникационных систем»
		Трудовые функции (код)
1	В5 Администрирование прикладного программного обеспечения инфокоммуникационной системы организации	В/01.5 Установка прикладного программного обеспечения В/02.5 Оценка критичности возникновения инцидентов при работе прикладного программного обеспечения.

		<p>В/03.5 Оптимизация функционирования прикладного программного обеспечения</p> <p>В/04.5 Интеграция прикладного программного обеспечения в единую структуру инфокоммуникационной системы.</p> <p>В/05.5 Реализация регламентов обеспечения информационной безопасности прикладного программного обеспечения.</p> <p>В/06.5 Разработка нормативно-технической документации на процедуры управления прикладным программным обеспечением.</p> <p>В/07.5 Разработка требований к аппаратному обеспечению и поддерживающей инфраструктуре для эффективного функционирования прикладного программного обеспечения.</p>
--	--	---

Планируемый результат обучения:

После окончания обучения Слушатель будет знать:

- Xamarin и среду разработки
- Проектирование пользовательского интерфейса в Xamarin.Forms
- Использование стилей и ресурсов в Xamarin.Forms
- Использование SQLite
- Платформено-зависимый код

После окончания обучения Слушатель будет уметь:

- разрабатывать мобильные приложения с пользовательским интерфейсом, работать с локальными и удаленными данными на мобильных платформах, выполнять локализацию приложений.

Учебный план:

Категория слушателей: разработчики, знакомые с языком C#, имеющие опыт работы с Visual Studio.

Требования к предварительной подготовке:

10266: Программирование на C# с использованием Microsoft .NET Framework 4, или
 20483: Программирование на C#, или Язык программирования C# 6.0, или эквивалентная подготовка.

Срок обучения: 60 академических часов, в том числе 40 аудиторных, 20 самостоятельно (СРС).

Форма обучения: очная, очно-заочная, заочная. По желанию слушателя форма обучения может быть изменена и/или дополнена.

Режим занятий: утренний, дневной, вечерний, группы выходного дня, онлайн.

№ п/п	Наименование модулей по программе	Общая трудоемкость (акад. часов)	Всего ауд. ч	В том числе		СРС, ч	Форма ПА ¹
				Лекций	Практических занятий		
1	Модуль 1. Знакомство с Xamarin и средой разработки	3	2	1	1	1	
2	Модуль 2. Проектирование пользовательского интерфейса в Xamarin.Forms	10	8	4	4	2	Практическая работа
3	Модуль 3. Использование стилей и ресурсов в Xamarin.Forms	6	4	2	2	2	Практическая работа
4	Модуль 4. Привязки данных (Databinding) в Xamarin	6	4	2	2	2	Практическая работа
5	Модуль 5. Навигация на страницах	4	2	1	1	2	
6	Модуль 6. Создание визуальных компонент	6	4	2	2	2	Практическая работа
7	Модуль 7. Работа с локальными данными и файлами	6	4	2	2	2	
8	Модуль 8. Локализация приложения	4	2	1	1	2	
9	Модуль 9. Работа с сетью. Использование сервисов	6	4	2	2	2	
10	Модуль 10. Использование SQLite	6	4	2	2	2	
11	Модуль 11. Платформозависимый код	3	2	1	1	1	Практическая работа
		60	40	20	20	20	
	Итоговая аттестация	Практическая работа					

Для всех видов аудиторных занятий академический час устанавливается продолжительностью 45 минут.

Количество аудиторных занятий при очно-заочной форме обучения составляет 20-25% от общего количества часов.

Форма Промежуточной аттестации – см. в ЛНА «Положение о проведении промежуточной аттестации слушателей и осуществлении текущего контроля их успеваемости» п.3.3.

1. Календарный учебный график

Календарный учебный график формируется при осуществлении обучения в течение всего календарного года. По мере набора групп слушателей по программе составляется календарный график, учитывающий объемы лекций, практики, самоподготовки, выезды на объекты.

Неделя обучения / день недели	1	2	3	4	5	6	7	Итого часов
	пн	вт	ср	чт	пт	сб	вс	

¹ ПА – промежуточная аттестация.

1 неделя	4	-	4	-	2	-	-	10
СРС	2	-	2	-	1	-	-	5
2 неделя	4	-	4	-	2	-	-	10
СРС	2	-	2	-	1	-	-	5
3 неделя	4	-	4	-	2	-	-	10
СРС	2	-	2	-	1	-	-	5
4 неделя	4	-	4	-	2ИА	-	-	10
СРС	2	-	2	-	1	-	-	5
Итого:	16/8	-	16/8	-	8/4			40/20
Примечание: ИА – Итоговая аттестация								

2. Рабочие программы учебных предметов

Модуль 1. Знакомство с Xamarin и средой разработки

- Введение в Xamarin
- Знакомство со средой
- Запуск приложения на различных платформах

Модуль 2. Проектирование пользовательского интерфейса в Xamarin.Forms

- Графический интерфейс
- Язык разметки XAML
- Связывание код C# с разметкой
- Верстка формы
- Основные визуальные элементы

Модуль 3. Использование стилей и ресурсов в Xamarin.Forms

- Ресурсы XAML
- Стилизация
- Триггеры

Модуль 4. Привязки данных (Databinding) в Xamarin

- Источники и цели привязки
- Реализация привязки в коде C# и XAML
- Привязка к спискам
- Конверторы и триггеры

Модуль 5. Навигация на страницах

- Принципы навигации
- Передача данных

Модуль 6. Создание визуальных компонент

- Использование ContentView

Модуль 7. Работа с локальными данными и файлами

- Работа с файлами

- Хранение настроек приложения

Модуль 8. Локализация приложения

- Использование ресурсов для локализации

Модуль 9. Работа с сетью. Использование сервисов

- Подключение к сети
- Использование классов для отправки запросов и получение ответа
- Работа с веб-сервисом

Модуль 10. Использование SQLite

- Локальные базы данных
- Базовые операции

Модуль 11. Платформено-зависимый код

- Работа в конкретной операционной системе

4. Организационно-педагогические условия

Соблюдение требований к кадровым условиям реализации дополнительной профессиональной программы:

а) преподавательский состав образовательной организации, обеспечивающий образовательный процесс, обладает высшим образованием и стажем преподавания по изучаемой тематике не менее 1 года и (или) практической работы в областях знаний, предусмотренных модулями программы, не менее 3 (трех) лет;

б) образовательной организацией наряду с традиционными лекционно-семинарскими занятиями применяются современные эффективные методики преподавания с применением интерактивных форм обучения, аудиовизуальных средств, информационно-телекоммуникационных ресурсов и наглядных учебных пособий.

Соблюдение требований к материально-техническому и учебно-методическому обеспечению дополнительной профессиональной программы:

а) образовательная организация располагает необходимой материально-технической базой, включая современные аудитории, библиотеку, аудиовизуальные средства обучения, мультимедийную аппаратуру, оргтехнику, копировальные аппараты. Материальная база соответствует санитарным и техническим нормам и правилам и обеспечивает проведение всех видов практической и дисциплинарной подготовки слушателей, предусмотренных учебным планом реализуемой дополнительной профессиональной программы.

б) в случае применения электронного обучения, дистанционных образовательных технологий каждый обучающийся в течение всего периода обучения обеспечивается индивидуальным неограниченным доступом к электронной информационно-образовательной среде, содержащей все электронные образовательные ресурсы, перечисленные в модулях дополнительной профессиональной программы.

5. Формы аттестации и оценочные материалы

Образовательная организация несет ответственность за качество подготовки слушателей и реализацию дополнительной профессиональной программы в полном объеме в соответствии с учебным планом.

Оценка качества освоения дополнительной профессиональной программы слушателей включает текущий контроль успеваемости и итоговую аттестацию.

Промежуточная аттестация по данному курсу проводится в форме выполнения практических работ, к итоговой аттестации допускаются слушатели, выполнившие все практические работы.

Результаты итоговой аттестации слушателей ДПП в соответствии с формой итоговой аттестации, установленной учебным планом, выставляются по двух бальной шкале («зачтено\незачтено»).

Слушателям, успешно освоившим дополнительную профессиональную программу и прошедшим итоговую аттестацию, выдается удостоверение о повышении квалификации.

Слушателям, не прошедшим итоговой аттестации или получившим на итоговой аттестации неудовлетворительные результаты, а также лицам, освоившим часть дополнительной профессиональной программы и (или) отчисленным из образовательной организации, выдается справка об обучении или о периоде обучения по образцу, самостоятельно устанавливаемому образовательной организацией. Результаты итоговой аттестации заносятся в соответствующие документы.

Итоговая аттестация проводится по форме представления учебных проектов и подготовки личного портфолио.

Промежуточная аттестация:

Практическая работа (выполнение заданий):

<i>№п/п</i>	<i>Тематика практического занятия</i>	<i>Форма ПА</i>
Модуль 2	Проектирование пользовательского интерфейса в Xamarin.Forms	Практическая работа
Модуль 3	Использование стилей и ресурсов в Xamarin.Forms	Практическая работа
Модуль 4	Привязки данных (Databinding) в Xamarin	Практическая работа
Модуль 6	Создание визуальных компонент	Практическая работа
Модуль 11	Платформно-зависимый код	Практическая работа

Итоговая аттестация по курсу:

Практическая работа «Платформно-зависимый код»